СОРАТНИКИ

Соратники — NPC, находящиеся под контролем игроков. Это наемные работники, телохранители, эксперты и члены семьи, которые окружают персонажей и дают им дополнительные ходы, специфичные для своего типа.

Соратник никогда не попадает под полный контроль Ведущего, хотя он может вмешиваться в их поведение, когда того требует сюжет. В остальных случая что делает, как делает и о чем думает соратник — решает контролирующий его игрок.

Важно помнить, что соратник — самостоятельный персонаж. Свита аристократа или компаньон сорвиголовы — не соратник, а часть персонажа. Соратники же всегда приобретаются персонажем отдельно, вне написанного на листе персонажа.

Соратники поделены на несколько типов, каждый из которых имеет специальный ход и несколько характеристик. Если соратник является наемным работником, **Благосостояние** персонажа уменьшается на 1 до тех пор, пока он пользуется услугами этого соратника.

Соратники могут использовать все базовые ходы без ограничений, кроме тех случаев, где логика повествования может быть нарушена (решает Ведущий). Характеристики соратника равны характеристикам контролирующего его персонажа с учетом модификаторов, указанных для каждого соратника.

СОЛДАТ

Также известен как десантник, телохранитель или вышибала. Этот соратник специализируется на сражении, а потому обладает хорошими боевыми характеристиками.

Ярость: +2 **Контроль**: +1

Урон: 2 **Защита**: 2 **Ранения**: 3

До последней капли крови: Пока солдат участвует в бою, он может получать ранения вместо других участников боя. Не важно, кого атаковали — ты в любой момент времени можешь подставить вместо цели своего солдата.

ЭКСПЕРТ

Также известен как специалист, мастер или инженер. Эксперт прекрасно разбирается в своей области и может быстро составить свое правильное, «экспертное» мнение об объекте исследования.

Контроль: +1 **Навык**: +2

Урон: 1 **Защита**: 0 **Ранения**: 2

Бритва Оккама: Выбери область, в которой эксперт специализируется (список примеров смотри ниже). Когда ты исследуешь предмет, связанный с этой областью, на 10+ Ведущий расскажет тебе не просто полезное, а критически важное о предмете.

Более того, на 12+ ты узнаешь что-то, что ты вряд ли вообще мог бы узнать из исследования. Например, какой-то факт, лишь косвенно связанный с предметом.

Примеры специализации: криминалист, ученый, следователь, патологоанатом, бизнес-консультант, аудитор, геральдист, инженер.

СЕКРЕТАРЬ

Так же известен как персональный ассистент, подручный, представитель. Секретарь поможет тебе выглядеть более уверенно во время серьезных переговоров. Он соберет необходимую информацию, подключит важные связи и обеспечит надежную поддержку за «столом переговоров».

Навык: +1 **Репутация**: +2

Урон: 1 **Защита**: 0 **Ранения**: 2

В своем кругу: Потратив 3 часа на подготовку, секретарь гарантированно обеспечит тебя рычагом воздействия, необходимым для ведения переговоров. Главное, чтобы в это время секретарь имел доступ к информации — связь или информационная сеть.